

PIANO SCUOLA 4.0

Azione 1

NEXT GENERATION CLASS:
AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI

INNOVARE: Educare nel presente per creare il futuro

Febbraio 2023

Sottoscrizione
accordo di
concessione per il
finanziamento
delle attività
Indicazione del
Codice Unico di
Progetto (CUP)
Assunzione in
bilancio del
finanziamento.

Giugno 2023

Individuazione
soggetti affidatari
forniture e
servizi, nel
rispetto delle
norme nazionali
ed europee in
materia di
appalti.

Giugno 2024

Realizzazione
ambienti
innovativi di
apprendimento e
laboratori per le
professioni
digitali del futuro
Collaudo
attrezzature e
dispositivi.

A.S. 2024/2025

Entrata in
funzione utilizzo
didattico nuovi
ambienti e
laboratori.

FINANZIAMENTI:
204.919,84 €

PIANO DEI COSTI AMMISSIBILI

MIN.
60 %

Spese per **acquisto di DOTAZIONI DIGITALI**
(attrezzature, contenuti digitali, app e software, etc).

122.951,92 €

MAX.
20 %

Eventuali spese per **acquisto di ARREDI DIDATTICI E TECNICI INNOVATIVI.**

40.983,96 €

MAX.
10 %

Eventuali spese per **piccoli interventi di manutenzione e sistemazione impianti funzionali all'intervento.**

20.491,98 €

MAX.
10 %

Spese di progettazione e tecnico-operative (compresi i costi di collaudo e le spese per gli obblighi di pubblicità).

20.491,98 €

**INNOVARE: Educare nel
presente per creare il futuro**

CRONOPROGRAMMA DI PROGETTO

FASE 1

PROGETTO PRELIMINARE:

Individuazione bisogni e creazione progetto di massima

**28 Febbraio
2023**

FASE 2

SELEZIONE “ATTORI” E PERSONALE SPECIALIZZATO

Fine Aprile 2023

FASE 3

PROGETTAZIONE ESECUTIVA DI SPAZI E AMBIENTI

Fine Giugno 2023

FASE 4

FORNITURA, REALIZZAZIONE E COLLAUDO AMBIENTI

A.S. 2023/2024

FASE 5

ENTRATA IN FUNZIONE E UTILIZZO AMBIENTI

A.S. 2024/2025

INNOVARE: Educare nel presente per creare il futuro

INNOVAZIONE TECNOLOGICA



AULE IMMERSIVE_V.R._A.R.

**INNOVARE: Educare nel
presente per creare il futuro**

SPAZI INNOVATIVI



ARREDI MORBIDI_ MODULARI_ MOBILI

**INNOVARE: Educare nel
presente per creare il futuro**

SPAZI DA INNOVARE PRIMARIA

SPAZIO	N°	INFORMATICA	ARREDI	EDILIZIA	FINI DIDATTICI
AULA DI CLASSE	19	PC e monitor touch, dove necessario	Arredi per migliorare il comfort di studenti e docenti	NO	Ambiente adatto a una didattica innovativa, multisetoriale e mobile
AULA STEM	1	PC, stampanti multifunzione	Banchi modulari	NO	Sviluppo competenze digitali e tecnologiche
AULA L2	1	PC e monitor touch, software per la facilitazione didattica	Banchi modulari	Muro da abbattere	Inclusione e supporto di alunni con background migratorio
AULA SOSTEGNO	1	Software e hardware per la facilitazione didattica	Arredi mobili e/o morbidi	NO	Inclusione

**INNOVARE: Educare nel
presente per creare il futuro**

SPAZI DA INNOVARE SECONDARIA

SPAZIO	N°	INFORMATICA	ARREDI	EDILIZIA	FINI DIDATTICI
AULA SOSTEGNO	2	Software e hardware per la facilitazione didattica	Arredi mobili e/o morbidi	NO	Inclusione
AULA LETTURA	3	NO	Arredi mobili	NO	Ambiente adatto a una didattica innovativa, multisetoriale e mobile
AULA DI ARTE	1	Tavolette grafiche, strumenti per la fotografia digitale	Supporto per la gestione e il trasporto delle tavolette grafiche	NO	Innovazione dell'insegnamento delle arti grafiche
AULA DI LINGUE	1	Impianto stereo e microfonazione	Arredi mobili	NO	Innovazione dell'insegnamento delle discipline linguistiche.

**INNOVARE: Educare nel
presente per creare il futuro**

SPAZI DA INNOVARE SECONDARIA

SPAZIO	N°	INFORMATICA	ARREDI	EDILIZIA	FINI DIDATTICI
AULA DI MUSICA E TEATRO	1	Impianto stereo da esterno e microfonazione	Arredi mobili e modulari	NO	Cooperative learning, inclusione e drammatizzazione
AULA IMMERSIVA	1	Proiettori, visori, devices e software per la facilitazione didattica	Arredi mobili e oggetti smart	TRAMEZZO DA ABBATTERE	Ambiente adatto a una didattica innovativa, multisetoriale e mobile, coinvolgimento attivo degli studenti

22 aule

PRIMARIA

9 aule

SECONDARIA